

Richtlinie zur Durchführung der
OÖ - Pétanque – Liga
gültig ab 20.02.2026



Die jeweils aktuelle Version dieses Dokuments kann unter folgender Adresse abgerufen werden: <https://boule.at/ooe>

Allgemeines

Die OÖ-Pétanque-Liga ist eine Sportveranstaltung des Oberösterreichischen-Pétanque-Verbandes, (in Folge: OÖPV).

Diese Liga-Rili¹ regelt den Spielbetrieb und Einteilung der Pétanque-Ligen.

Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder des OÖPV.²

In der höchsten Spielklasse der OÖ - Pétanque - Liga, der 1. Landesliga (1.LL), darf jeder Verein nur mit einem Team vertreten sein.

In der zweithöchsten Spielklasse, der 2. Landesliga (2.LL), darf jeder Verein nur mit einem Team vertreten sein.

In darunterliegenden Ligen kann jeder Verein mit mehreren Teams vertreten sein.

1. Aufteilung der Ligen

Die Ligen des OÖPV gliedern sich, als höchste Liga, in die 1. Landesliga und als zweithöchste in die 2. Landesliga.

Die zwei höchsten Ligen erstrecken sich auf das gesamte Einzugsgebiet des OÖPV.

Weitere untergeordnete Ligen in den verschiedenen Regionen sind Regionalligen und Bezirksligen. Die Regionalliga, als dritthöchste Liga, kann sich über das gesamte Einzugsgebiet des OÖPV erstrecken.

Einteilung und Einführung von Ligen obliegt dem Vorstand des OÖPV.

Die regionale Einteilung ist verbindlich für alle Vereine.

¹ RiLi: Richtlinie/n

² Mitglieder sind Vereine, Clubs, Spielgemeinschaften und Vereinigungen, die die Bedingungen lt. Beitrittsformular erfüllen. Keine Mitgliedschaft beim OÖPV erlangen können Vereine, Clubs, Spielgemeinschaften und Vereinigungen aus benachbarten Staaten. Jedoch können diese, nach eingehender Beratung des Vorstandes, in der OÖ-Pétanque-Liga, jedoch nur mit einer Mannschaft, bis zur 2. LL dabei sein.

2. Teammeldung

- a) Jeder Verein, der Mitglied des OÖPV ist, kann ein oder mehrere Teams melden.
- b) Vereine, Clubs, Spielgemeinschaften und Vereinigungen, die kein ordentliches Mitglied des OÖPV sind, können mit Zustimmung des Vorstandes an der Liga teilnehmen. Jedoch nur bis zur 2.LL und nur mit einem Team.
- c) Ein Team aus der 2.LL kann nicht in die 1.LL aufsteigen, wenn dort bereits ein Team aus dem selben Verein spielt. In diesem Fall ist das nächstplatzierte Team aufstiegsberechtigt.
- d) Neue Teams und die Teams neuer Mitglieder im OÖPV starten in der untersten Liga.
- e) Spielen mehrere Teams eines Vereins in unterschiedlichen Spielklassen, so gilt: das Team mit der niedrigeren Nummer ist als das spielstärkere Team anzusehen.
Beispiel: AOrt1 spielt in der 1.Bundesliga, dann ist der Name für das Team in der Landesliga AOrt2 und so weiter.
- f) Die Teilnahme am Ligaspielbetrieb ist beim OÖPV schriftlich zu beantragen.
- g) Die Meldung der 1.LL und 2.LL Teams muss bis zum 30. November, die der Regionalliga bis 14. Februar beim OÖPV <ooepv@boule.at> per mail erfolgen. (*Meldegebühr siehe 14. Finanzielles*)
- h) Jede Teamnennung muss den Namen, die Telefonnummer und E-Mail des Teamführers / der Teamführerin enthalten. Teamführer:innen müssen nicht automatisch Spieler:innen sein.

3. 1. Landesliga

- a) Der Spielmodus umfasst mehrere Spieltage, die zeitgleich auch an zwei oder mehreren Orten ausgetragen werden können.
- b) Der letzte Spieltag findet für alle Teams am gleichen Austragungsort statt.
- c) Die Begegnungen der Spieltage beginnen um 09:00 Uhr. Zu diesem Zeitpunkt müssen die beteiligten Teams anwesend sein.
- d) Trikotpflicht besteht für alle Teams. Alle Teams müssen in erkennbar einheitlicher Kleidung antreten. Die Spieler:innen müssen jederzeit in ihrem Erscheinungsbild einem Team eindeutig zuzuordnen sein. Dazu ist ein Oberbekleidungsstück in gleicher Farbe erforderlich.
- e) Bei Verstoß ist eine Pönale (*sh. 14. Finanzielles*) zu entrichten.
- f) Eine zusätzliche Überbekleidung bei Kälte oder Nässe wird toleriert.
- g) Bei Angliederung an die Bundesliga (*1.BL und 2.BL*) ermittelt die 1.LL den Aufsteiger/Qualifikanten für die Aufstiegsrunde.

4. 2. Landesliga

- a) Der Spielmodus umfasst mehrere Spieltage, die zeitgleich auch an zwei oder mehreren Orten ausgetragen werden können.
- b) Der letzte Spieltag findet für alle Teams nach Möglichkeit am gleichen Austragungsort statt.
- c) Die Begegnungen der Spieltage beginnen um 09:00 Uhr. Zu diesem Zeitpunkt müssen die beteiligten Teams anwesend sein.
- d) Trikotpflicht besteht für alle Teams. Alle Teams müssen in erkennbar einheitlicher Kleidung antreten. Die Spieler:innen müssen jederzeit in ihrem Erscheinungsbild einem Team eindeutig zuzuordnen sein. Dazu ist ein Oberbekleidungsstück in gleicher Farbe erforderlich.
- e) Bei Verstoß ist eine Pönale (*sh. 14. Finanzielles*) zu entrichten.
- f) Der Meister der 2.LL qualifiziert sich für den Aufstieg in die 1.LL. Ist bereits ein Team des selben Vereins in der 1.LL vertreten so ist der nächst platzierte usw. aufstiegsberechtigt.
- g) Die Anzahl der Absteiger entspricht der Anzahl der Regionalligen.

5. Regionalliga

- a) Der Spielmodus umfasst mehrere Spieltage, die zeitgleich auch an zwei oder mehreren Orten ausgetragen werden können.
- b) Der letzte Spieltag findet für alle Teams nach Möglichkeit am gleichen Austragungsort statt.
- c) Die Begegnungen der Spieltage beginnen um 09:00 Uhr. Zu diesem Zeitpunkt müssen die beteiligten Teams anwesend sein.
- d) Alle Teams sind angehalten in einheitlicher Oberbekleidung anzutreten.
- e) Die Anzahl der Absteiger entspricht der Anzahl der Bezirksligen.
- f) Bei Meldungen von mehr als 12 Teams wird die Regionalliga geteilt.
- g) Zwei oder mehrere gleichrangige Regionalligen ermitteln den/die Aufsteiger in die 2.LL.

Als vierthöchste Liga sind die Bezirksligen vorgesehen. Zwei oder mehrere gleichrangige Bezirksligen ermitteln den/die Aufsteiger in die jeweiligen Regionalligen.

Über die Notwendigkeit und Einführung von Bezirksligen entscheidet der Vorstand. Maßgebend für die Einführung der Ligen sind die Team-Nennungen.

6. Spielbetrieb

Bei der Planung des Spielsaison sind folgende Punkte zu berücksichtigen.

- a) Die Liga-Saison beginnt im Frühjahr und endet im Herbst.
- b) An Tagen, an denen nationale Meisterschaften (ÖM) stattfinden, dürfen keine Ligaspiele angesetzt werden.
- c) Bundesligatermine sind für Ligaspiele zulässig.

- d) Jedes Team trifft mindestens einmal auf jedes andere Team.
- e) Teams eines Vereins, die in derselben Liga spielen, bestreiten die erste(n) Begegnung(en) gegeneinander.
- f) Jedes Team absolviert in einer Spielsaison gegen jedes andere Team die gleiche Anzahl an Spielen.

7. Spielmodus 1.LL

In der 1.LL wird eine Begegnung in zwei Spielrunden ausgetragen:

Spielrunde 1: Drei Doublette, (*zeitgleich*)

Spielrunde 2: Ein Triplette, ein Doublette und ein Tête-à-Tête, (*zeitgleich*)

Pro Begegnung können 6 bis 8 Spieler:innen gemeldet und eingesetzt werden. Diese sind vor Spielbeginn im Spielbericht anzuführen.

Auswechseln

Pro Spiel kann eine Auswechslung zwischen zwei Aufnahmen erfolgen.

Ein:e ausgewechselte:r Spieler:in einer Formation kann in keiner anderen Formation in dieser Spielrunde eingesetzt werden. Die Auswechslung ist dem Gegner und beiden Teamführer:innen anzuzeigen und im Spielbericht einzutragen.

(Anm.: Beim Tête-à-Tête kann natürlich nicht gewechselt werden)

Unvollständige Teams

Tritt ein Team nur mit fünf Spieler:innen an, so kann es in der ersten Spielrunde das dritte Doublette mit nur einem:r Spieler:in bestreiten.

In der zweiten Spielrunde sind das Triplette und Doublette zu spielen. Das Tête-à-Tête geht mit 0:13 verloren.

Tritt ein Team nur mit vier Spieler:innen an, so dürfen in der ersten Spielrunde nur zwei Doublette, in der zweiten Spielrunde das Triplette und Tête-à-Tête, gespielt werden.

Alle anderen Partien gehen 0:13 verloren.

Tritt ein Team mit weniger als vier Spieler:innen an, so ist es nicht startberechtigt.

Verspätet ankommende Spieler:innen dürfen nach einer abgeschlossenen Aufnahme ihr Team komplettieren.

8. Spielmodus 2.LL

In der 2.LL wird eine Begegnung in zwei Spielrunden ausgetragen:

Spielrunde 1: Zwei Doublette, (*zeitgleich*)

Spielrunde 2: Triplette und Tête-à-Tête, (*zeitgleich*)

Pro Begegnung können 4 bis 5 Spieler:innen gemeldet und eingesetzt werden. Diese sind vor Spielbeginn im Spielbericht anzuführen.

Auswechseln

Pro Spiel kann eine Auswechslung zwischen zwei Aufnahmen erfolgen.

Ein:e ausgewechselte:r Spieler:in einer Formation kann in keiner anderen Formation in dieser Spielrunde eingesetzt werden. Die Auswechslung ist dem Gegner und beiden Teamführer:innen anzuzeigen und im Spielbericht einzutragen.

(Anm.: *Beim Tête-à-Tête kann natürlich nicht gewechselt werden*)

Unvollständige Teams

Tritt ein Team nur mit drei Spieler:innen an, so kann es in der ersten Spielrunde die zweite Doublette mit nur einem:r Spieler:in spielen.

(Anm.: *Ob im Spielbericht dabei die erste oder zweite Doublette mit einem:r Spieler:in bestritten wird entscheidet der:die Teamführer:in*)

In der zweiten Spielrunde kann nur in der Formation Triplette gespielt werden.

Das Tête-à-Tête geht mit 0:13 verloren.

Tritt ein Team mit weniger als drei Spieler:innen an, so ist es nicht startberechtigt.

Verspätet ankommende Spieler:innen dürfen nach einer abgeschlossenen Aufnahme ihr Team komplettieren.

9. Spielmodus Regionalliga

In der RL wird eine Begegnung in zwei Spielrunden ausgetragen:

Spielrunde 1: Zwei Doublette, (*zeitgleich*)

Spielrunde 2: Triplette und Tête-à-Tête, (*zeitgleich*)

Pro Begegnung können 4 bis 5 Spieler:innen gemeldet und eingesetzt werden. Diese sind vor Spielbeginn im Spielbericht anzuführen.

Auswechseln

Pro Spiel kann eine Auswechslung zwischen zwei Aufnahmen erfolgen.

Ein:e ausgewechselte:r Spieler:in einer Formation kann in keiner anderen Formation in dieser Spielrunde eingesetzt werden. Die Auswechslung ist dem Gegner und beiden Teamführer:innen anzuzeigen und im Spielbericht einzutragen.

(Anm.: Beim Tête-à-Tête kann natürlich nicht gewechselt werden)

Unvollständige Teams

Tritt ein Team nur mit drei Spielern an, so kann es in der ersten Spielrunde die zweite Doublette mit nur einem:r Spieler:in spielen.

(Anm.: Ob im Spielbericht dabei die erste oder zweite Doublette mit einem/r Spieler:in bestritten wird entscheidet der:die Teamführer:in)

In der zweiten Spielrunde kann nur in der Formation Triplette gespielt werden.

Das Tête-à-Tête geht mit 0:13 verloren.

Tritt ein Team mit weniger als drei Spieler:innen an, so ist es nicht startberechtigt.

Verspätet ankommende Spieler:innen dürfen nach einer abgeschlossenen Aufnahme ihr Team komplettieren.

10. Organisation

Jedes Team benennt eine:n Teamführer:in , die:der für die korrekte Führung des Spielberichts verantwortlich ist.

Die Teamführer:innen können mit jedem Spieltag wechseln.

11. Durchführung Liga-Spieltag

- a) Zu Beginn einer Begegnung listen die Teamführer:innen jedes Teams ihre Spieler:innen auf dem Spielbericht auf.
- b) Beide Teamführer:innen einer Begegnung sind verpflichtet, vor jeder Spielrunde den Spielbericht gemeinsam auszufüllen.
- c) Beide Teams übernehmen jeweils gemeinsam das Eintragen der Ergebnisse und des Endergebnisses.
- d) Spiele einer Begegnung, in denen ein:e nicht spielberechtigte:r Spieler:in zum Einsatz kam, werden mit 0:13 als verloren gewertet.
- e) Tritt ein Team nicht vollzählig an, muss es dennoch spielen, ohne auf abwesende Spieler:innen zu warten.
- f) Nach Beendigung jeder Begegnung geben die Teamführer:innen die Spielberichte zurück und bestätigen durch ihre Unterschrift die Richtigkeit der Eintragungen.
- g) Alle Eintragungen sind mit Kugelschreiber oder wasserfestem Stift vorzunehmen.
- h) Am Ende jedes Spieltages müssen die Spielberichte bei der Spielleitung abgegeben werden, die dafür verantwortlich ist, dass diese vollständig, fehlerfrei und termingerecht der zuständigen Ligaleitung weitergeleitet werden.

12. Einsatz von Spielern

- a) Jede:r Spieler:in darf für ein Ligateam seines Vereins antreten.
- b) Wechselt ein:e eingesetzte:r Spieler:in während der Saison den Verein, ist er:sie für den Rest der laufenden Saison für dieses Team spielberechtigt, jedoch nicht für den neuen Verein.
- c) Eingesetzte Spieler:innen eines Teams sind für ein anderes Team ihres Vereins in untergeordneten Ligen nicht spielberechtigt.
- d) Eingesetzte Spieler:innen eines Teams können in einem anderen Team ihres Vereins in höheren Ligen eingesetzt werden, danach aber in untergeordneten Ligen nicht mehr spielen.
- e) Der Wechsel von einer untergeordneten Liga in eine übergeordnete Liga während eines Spieltages ist nicht erlaubt.
- f) Spieler:innen die in einem Team der 1. Bundesliga oder 2. Bundesliga bei einer Begegnung gemeldet wurden, gleich ob es zu einem Spieleinsatz kam oder nicht, sind in der OÖ - Pétanque - Liga für die laufende Saison nicht mehr spielberechtigt.
- g) Vereine mit zwei oder mehreren Teams in einer Klasse ist das Wechseln von Spieler:innen zwischen diesen Teams nicht gestattet.

13. Gastgebender Verein

Der gastgebende Verein stellt die Spielleitung für den Liga - Spieltag oder benennt eine befähigte Person dazu.

Er sorgt weiters dafür, dass Vordrucke für die Spielberichte zur Verfügung stehen.

Er sorgt nach Möglichkeit für Bewirtung und Sitzgelegenheiten. Im Fall, dass keine bzw. nur eine eingeschränkte Bewirtung durch den Verein erfolgen kann, ist der Verein verpflichtet, anreisende Teams frühzeitig zu informieren.

Der gastgebende Verein legt das bespielbare Terrain fest.

Er sorgt für mindestens eine:n Schiedsrichter:in der:die die Schiedsrichtertätigkeit übernimmt.³

Er sorgt für die Nominierung einer Jury, die aus mindesten 3 und höchstens 5 Mitgliedern besteht. Der Jury besteht in der Regel aus einem Mitglied des OÖPV, einem Mitglied des austragenden Vereins und des/der Hauptschiedsrichter:in. Gegebenenfalls weiterer erfahrener Personen.

Eine ungestörte Durchführung muss durch den gastgebenden Verein organisatorisch sichergestellt werden. Die Spiele dürfen durch Nebenveranstaltungen und andere Dinge nicht gestört werden.

³ Grundsätzlich sind die beiden Teamführer:innen für den geregelten Ablauf einer Begegnung verantwortlich und unterstützen den:die Schiedsrichter:in.

14. Finanzielles / Pönalen

- a) Die Meldegebühr für die Teilnahme an der Liga ist nach der Meldung (*sh. 2.g*) der Teams, mit dem Erhalt der Rechnung, an den OÖPV zu entrichten.
- b) Die Meldegebühr beträgt pro Saison für ein 1. LL-Team € 48,-
- c) Die Meldegebühr beträgt pro Saison für ein 2. LL-Team € 32,-
- d) Die Meldegebühr beträgt pro Team und Saison für die Regionalliga € 32,-
- e) Weitere Startgelder am Turniertag sind nicht zulässig.
- f) Die Preise für die Sieger der verschiedenen Ligen besorgt der OÖPV.
- g) Die Pönale für Nichteinhaltung der Trikotpflicht (*sh. 3.e*) in der 1.LL und 2.LL beträgt € 20.-/Team.
- h) Der Verstoß gegen die Trikotpflicht ist, durch den gastgebenden Verein (*Spielleiter*), die offiziellen Schiedsrichter:innen oder Teamführer:innen zu reklamieren.
- i) Bei begründeter Reklamation ist der gastgebende Verein verpflichtet die Pönale einzuheben und zur Gänze an den OÖPV abzuführen.
- j) Schiedsrichterentschädigungen für nicht spielende Schiedsrichter:innen an gemeinsamen Spieltagen trägt der OÖPV.

Anm.: Keine Abgaben für Vereine an den OÖPV bei Durchführung eines Spieltages;
Keine Preise an den jeweiligen Spieltagen.

15. Regeln

Die Spiele sind gemäß den internationalen Pétanque-Regeln der F.I.P.J.P in der jeweils gültigen Fassung des ÖPV durchzuführen.

Tritt eine Formation oder ein gesamtes Team nicht an, wird jedes Spiel mit 0:13 gewertet.

Tritt eine Formation verspätet oder unvollständig an, wird gemäß Artikel 32 und 33 der internationalen Pétanque-Regeln verfahren.

Ein unvollständig antretendes Team kann selbst entscheiden, wie sie ihre Spieler:innen formiert.

Wird eine Spielrunde mit gemischten Formationen gespielt, so muss ein unvollständiges Team zuerst die Formation Triplette und/oder Doublette komplettieren, bevor es ein Tête-à-Tête spielen darf.

Über die Bespielbarkeit des Platzes entscheidet die Jury. Spielabbruch oder nicht möglicher Spielbeginn sind vom Gastgeber unverzüglich der Ligaleitung mitzuteilen, die in Absprache mit den Teams einen Ersatztermin auswählt.

Der Wanderpokal für den Meister ist vom Meister der letzten Saison am letzten Spieltag der laufenden Saison mitzubringen. Nach fünf Meistertiteln oder drei Meistertiteln in Serie geht der Wanderpokal des OÖPV in den Besitz des Vereins über.

16. Wertung

Alle Spiele der 1.LL werden mit einem Zeitlimit von 60 min + 2 Aufnahmen gespielt.

Alle Spiele der 2.LL und RL werden mit einem Zeitlimit von 50 min + 2 Aufnahmen gespielt.

Die nächste Spielrunde beginnt, wenn alle vorangegangenen Spiele beendet sind.

In Ausnahmefällen kann die Spielleitung entscheiden, dass Spiele vorzeitig begonnen werden.

Sollten aufgrund äußerer Umstände (*Unwetter, einsetzende Dunkelheit,..*) die Spiele einer Spieltages nicht beendet werden können, müssen sie vor der nächsten Begegnung / dem nächsten Liga-Spieltag nachgeholt werden.

Bereits beendete Spiele sind gültig, abgebrochene Spiele werden annulliert und neu ausgetragen.

Anhand der Spielberichte führt die Ligaleitung den Tabellenspiegel. Der Tabellenspiegel enthält die aktuelle Platzierung, den Namen der Teams und die Wertung.

Die Rangfolge der Teams in den Liga-Tabellen wird ermittelt nach:

1. der Anzahl der gewonnenen (=1 Punkt) und verlorenen (= 0 Punkte) Begegnungen
2. der Anzahl der gewonnenen Punkte pro Begegnung
 - Tête-à-Tête = 2 Punkte
 - Doublette = 3 Punkte
 - Triplette = 5 Punkte
3. der Punktedifferenz aller gewonnenen und verlorenen Spielpunkte (z.B. Spielergebnis 13:07) aller Begegnungen
4. der direkten Begegnung

Der Tabellenspiegel wird auf der Homepage <https://boule.at/ranglisten> veröffentlicht und dient den Vereinen für die Präsentation in den regionalen Medien zur Bewerbung des Pétanque - Sports.

17. Verlegung des Ligatermins

Ist es absehbar, dass ein Liga-Termin nicht eingehalten werden kann, beantragt der betroffene Verein die Verlegung.

Der Antrag auf Verlegung von Spieltagen kann bis spätestens 4 Wochen nach Veröffentlichung des Spielplans erfolgen und ist schriftlich an den OÖPV zu richten.

Er ist auf folgende Ausnahmen beschränkt:

- a Absehbare soziale oder berufliche Verpflichtungen, welche die Gesamtheit des Teams betreffen.
- b Unbespielbarkeit des Platzes wegen einer absehbaren übergeordneten Veranstaltung, Bauarbeiten usw.

Kurzfristige Verlegungen sind nur durch vorher nicht absehbare Ereignisse, wie z.B. witterungsbedingte Unbespielbarkeit des Platzes, in Absprache mit der Ligaleitung, möglich.

Bei Absage eines Spieltages trägt der ursprüngliche austragende Verein die Verantwortung zur Austragung des Ersatztermins.

Eigenmächtiges vorspielen oder nachspielen einzelner oder mehrerer Begegnungen ist nicht gestattet. Der Verbandstermin ist für alle verpflichtend.

18. Liga-Leitung

Die Liga-Leitung ist hauptverantwortlich für die Erstellung des Liga-Spielplans, der vom Vorstand zu genehmigen ist.

Sie sorgt für die korrekte Abwicklung der Liga-Spieltage und ist Ansprechpartner für Verlegungen/Verschiebungen von Spieltagen.

Die Liga-Leitung ist verpflichtet, sämtliche Spielergebnisse 1 Jahr aufzubewahren.

19. Proteste

Für Unstimmigkeiten, die weder im Pétanque - Reglement noch in der Liga - Rili geregelt sind, entscheidet am Spieltag die Jury, die vor Spielbeginn benannt wird.

Verstöße gegen diese Liga - Rili oder die Pétanque - Regeln sowie sonstige besonderen Vorkommnisse sind dem Vorstand des OÖPV schriftlich zu melden.

20. Änderungen der Liga-Richtlinie

Für jegliche Änderungen der Richtlinien zur Durchführung der OÖ-Pétanque-Liga ist ausschließlich der Vorstand des OÖPV zuständig.

Anregungen zur Änderung der Richtlinien sind erwünscht und an >ooepv@boule.at< zu richten.

Die Richtlinie zur Durchführung der Pétanque - Liga des OÖPV wurde durch Beschluss des Vorstandes am 20.02.2026 genehmigt, ersetzt die Landesliga - Richtlinie vom 20.01.2026 und tritt mit sofortiger Wirkung in Kraft.

Glossar

- Begegnung:** von einer Begegnung spricht man, wenn zwei Teams in einem vorher festgelegten Modus gegeneinander antreten;
- CEP:** Confédération Européenne de Pétanque; Europäischer Verband;
- Doublette:** Teams zu zwei Spieler:innen, jede:r hat 3 Kugeln;
- Espoirs:** Spieler:innen im Alter von 18-23 Jahre;
- F.I.P.J.P.:** „Fédération Internationale de Pétanque et Jeu Provençal“; Weltverband;
- Formation:** Triplette, Doublette oder Tête-à-Tête sind die drei anerkannten Formationen;
- Juniors:** Spieler:innen im Alter von 15-17 Jahre;
- Jury:** Eine Jury besteht aus 3-5 Personen und wird am Turniertag gebildet. Mitglieder sind in der Regel Vertreter des Veranstalters, des austragenden Vereins sowie der:die Hauptschiedsrichter:in;
- Ligaleitung:** in der Regel ein Team aus mehreren Personen; zeichnet für die Organisation und Abwicklung der OÖ Ligen verantwortlich;
- LL:** Landesliga, die Liga ist in verschiedenen Klassen mit Auf- und Absteiger eingeteilt;
- LM:** Landesmeisterschaft, eine Veranstaltung des OÖPV zur Ermittlung der Meister in den verschiedenen Formationen auf Landesebene;
- OÖPV:** Oberösterreichischer Pétanque Verband;
- ÖPV:** Österreichischer Pétanque Verband;
- 1.BL:** Erste Bundesliga; höchste Spielklasse des ÖPV;
- 2.BL:** Zweite Bundesliga; zweithöchste Spielklasse des ÖPV, die Hürde zum Aufstieg in die ÖBL;
- ÖM:** Österreichische Meisterschaften; eine Veranstaltung des ÖPV zur Ermittlung der Meister in den verschiedenen Formationen;
- Rili:** Abk. für **Richtlinie**, die Rili regelt die Durchführung von Bewerbungen/ Ligen;
- RL:** Regionalliga; dritthöchste Klasse im OÖPV;
- SpA:** Sportausschuss;
- Spielbericht:** Vordrucke die von den Teams nach Beendigung einer Begegnung der Spielleitung zur Weiterleitung übergeben werden; vor allem im Ligaspielbetrieb üblich;
- Spielleitung:** die Spielleitung ist am Spieltag für den geregelten Ablauf verantwortlich; in der Regel der gastgebende Verein;
- Spielrunde** (im Ligaspielbetrieb): eine Begegnung besteht aus einer oder mehrere Spielrunden, mehrere Formationen eines Teams spielen zeitgleich eine Spielrunde;
- Spieltag** (im Ligaspielbetrieb): an einem Spieltag können 1 bis 3 Begegnungen gespielt werden;
- SR:** Schiedsrichter:in;
- SrA:** Schiedsrichterausschuss;
- SrO:** Schiedsrichter:innen-Ordnung;
- Tête-à-Tête:** (kurz: TàT) franz. „Kopf an Kopf“, Einzel-(Wettbewerb), jeder Spieler/ jede Spielerin hat 3 Kugeln;
- Tir de Précision:** (kurz: TdP) Zielschusswettbewerb, hierbei werden aus 4 Distanzen auf 5 verschiedene Kugelbilder 20 Schüsse absolviert;
- Triplette:** Teams zu drei Spieler:innen, jede:r hat 2 Kugeln;